

# RÈGLEMENT CONCOURS "FUYAYA SE SIMS"

**Bienvenue à vous qui souhaitez participer !**

Vous trouverez ci-dessous le **règlement général**.

Veuillez le lire attentivement car toute maison ou joueur ne se conformant pas à celui-ci verra **sa participation refusée**.

## **1. Consignes du concours :**

Du changement dans la présentation du sujet du concours, afin que ce soit plus ludique pour vous et je l'avoue pour moi.

A présent les consignes seront présentées sous forme de texte : l'incipit **et** sous forme de consignes plus classiques.

**L'incipit** vous donne des pistes quand au souhait des futurs locataires. Cela aura un impact direct sur le nombre de points obtenus. Tous vous est expliqué dans "Barème de notation" ci-après.

## **2. Construction et aménagement :**

### **\* Mode construction**

Un jardin potager avec des légumes, cela n'est possible qu'à ces conditions :

- Le thème du concours est la construction de A à Z
- Le terrain doit être vierge de tout bâtiment une fois votre potager obtenu. Aucune clôture ni équipement ne peut être conservé.

La **construction** de maison ne peut avoir lieu que sur un terrain vierge.

### **\* Mode Achat :**

Les meubles doivent être neufs sans cela la donne est faussée et la maison est donc considéré comme **Hors Concours**.

Pour toute construction, vous devez faire un effort de personnalisation que ce soit des meubles ou des objets en mode construction. Alors à vos recolorations!

### **\* Téléchargement**

Les meubles payants (hors le store Officiel) sont **interdits**.  
**Limitation** de l'utilisation de meubles et objets en téléchargements libres.

Plusieurs raisons à ces nouvelles consignes :

- Eviter la saturation de mon ordinateur

- Nous ne sommes pas tous égaux face à l'accès au contenu
- Certains objets ne respectent pas l'équilibre du jeu au niveau du rapport qualité/prix

J'ai donc décidé de distinguer deux types de téléchargements :

- **Mobilier** : éléments qui apportent des points pris en compte dans le barème
- **Décoration** : éléments qui apportent à la déco ou donnent des points d'environnement.

Vous trouverez dans les consignes du concours le nombre exacte de téléchargements autorisés pour chaque catégorie.

Les crédits non utilisés pour une catégorie ne peuvent pas être reportés sur l'autre.

Vous devez **obligatoirement** indiquer les références des objets téléchargés dans la fiche d'inscription.

### 3. Barème de notation :

#### \* Points de confort :



Vous l'avez remarqué, certains meubles sont caractérisés par ces icônes

C'est l'icône du confort, il existe trois niveaux pour chacun, voici leur valeur en points pour chacun (c'est super simple) :

+	++	+++
1 pt	2pts	3pts

Chaque meuble qui possède l'icône de confort donne une note sur 3 pts. On a donc une **note par espace** (SDB, chambre, salon, cuisine et espace repas) correspondant à l'addition de ces points.

Exemple : Dans le salon j'ai 1 canapé ++ (2pts) et un fauteuil + (1pts) cela me donne une note de 3 pts pour cette pièce.

#### \* Point d'équipement :

Même principe que pour le confort mais cela correspond ici aux points de performance. Il y a là plusieurs catégories: *hygiène, détente, énergie, faim et amusement*.

Les notes sont donc sur 10 pts puisque c'est ainsi que sont notés ces types d'objet.

Pour que ce soit plus pratique les **notes** seront comptées **par catégorie** puis additionnées.

#### \* Développement personnel :

Cela correspond aux points de compétence, vous les connaissez tous il y en a 10, pour les étourdis voici un rappel :

Athlétisme	Cuisine	Jardinage	Bricolage	Peinture
Charisme	Pêche	Guitare	Logique	Ecriture

Ce sont des objets ou espaces qui permettent d'acquérir ces compétences.

La note maximale est sur 10pts, un seul point par compétence !

Les objets qui permettent d'acquérir ces compétences comptent également dans d'autres catégories (divertissement ou environnement) donc les points ne seront pas perdus si vous ajoutez ces objets.

### \* **Plaisir du lieu :**

C'est vraiment ici qu'Annick va nous être utile, il faut être honnête celle qui référence tous les objets sur sa feuille Excel jusqu'à présent c'était moi.

Vous avez peut être déjà remarqué que votre Sims est sensible aux décorations, lorsqu'il trouve un lieu beau, un petit tableau apparait en icône apportant des points de plaisir. Il y en a trois différentes les voici ainsi que leurs valeurs en points :

		
1 pt	2 pts	3 pts

Annick visitera donc chaque **pièce** de votre maison et pour chacune seront comptabilisés des points si l'icône apparait. J'insiste là sur le concept de pièce : lieu physique séparé par des murs, on passe une porte ou une arche **et** on rentre dans une autre pièce. Pas de séparation de ce type pas de différenciation de la pièce, le jardin comptera également pour ce barème.

Si ces icônes valent autant de points c'est parce que mine de rien, il en faut du budget pour en obtenir une...

### \* **Expérience de jeu:**

Annick, ne va plus se contenter de visiter les pièces afin de déterminer le plaisir décoratif ressenti. Elle va tester la maison sur une durée de 24H (1 jour Sims) afin de juger plus précisément celle-ci.

Nous allons donc nous intéresser à la qualité de vie et de jeu offerte par la maison. Cela va donc entrainer une nouvelle catégorie de notation qui sera sous forme de bonus et de malus.

Je vais vous exposer le détail de cette catégorie et exemplifier un peu.

➤ **Qualité de vie :** Cela sanctionnera le **défaut** de mobilier essentiel à la bonne vie des Sims ce qui appelle au sens commun, des malus exclusivement.

**Exemple :** Aucun évier ou sanitaire ou lit inadaptés...

➤ **Bug :** vous avez le droit d'utiliser des codes de construction ou déplacement d'objet mais cela ne doit pas entrainer de soucis dans la fluidité du jeu.

Il y aura donc 1 malus par bug rencontré, celui-ci sera spécifié sur la feuille de notation.

**Exemple :** Impossibilité d'utiliser un objet ou de se rendre à un endroit, élément de construction impraticable (pont).

### \* **Incipit :**

Pour chaque concours il y a un nombre précis d'objet bonus et un nombre indéfini d'objet Malus (il faudra vraiment un gros HS rassurez vous !).

**Les objets bonus** vous apportent +1 pt par objet et sont en nombre limité. J'indiquerai sur chaque fiche du concours le nombre d'objet bonus.

Concernant **les objets malus**, non seulement vous obtenez un -1 pt mais la valeur de l'objet n'est pas pris en compte (confort, hygiène, amusement etc...).

J'indiquerai les objets malus listés lors des visites, à l'issue de la clôture des inscriptions. Vous pourrez argumenter si vous ne comprenez pas et en cas de désaccord, nous en appellerons au vote des participants.

Exemple : L'incipit parle d'un couple de personnage âgé, l'homme compte passer sa retraite à étoffer sa collection de poisson. Objet bonus : aquarium (+1) et objets malus : landau (on ne compte pas sa valeur de confort **ET** -1pt).

✳ **Bonus surprise :**

Vous le savez bien dans les Sims il y a toujours des choses cachées ou à découvrir... Pour coller à l'esprit du jeu et pour apporter un peu de piment dans tous ces calculs, j'ai décidé de créer des bonus, je ne vous dit pas à quoi ils correspondent, il faudra me faire confiance quand à mon impartialité. Je confierai le détail à une tierce personne une fois trouvé quelqu'un qui ne voudra jamais participer...

Mais dans mon immense bonté, je vais vous confier la liste de ceux-ci, certains sont faciles à deviner pour les autres triturez vous un peu les méninges :

Mère prudence	1 pt par objet
Fée du logis	1 pt par objet
Avenir	1 pt par tranche
Ferrero attitude	1 pt par objet
Un truc en plus	1 pt par objet

Les bonus sont valables à raison d'un point par objet, un même objet ne comptant qu'une seule fois.

**4. Catégories et condition de participation :**

Les joueurs ne peuvent participer qu'à raison d'une seule création par personne (la qualité plutôt que la quantité !)

✳ Catégories du concours :

**ATTENTION** : les catégories sont sous réserve d'un nombre suffisant de participant, si celles-ci devaient être annulées, l'information sera relayée sur le post

Les **catégories de participation** (à choisir sur a fiche d'inscription) sont :

Débutant

Intermédiaire

Confirmé

Je laisse à chacun le soin de s'inscrire dans la catégorie qui semble le mieux lui correspondre, pas de fausse modestie ou de dévaluation, si je pense que vous correspondez à une de ces catégorie on négociera ensemble alors pas de panique.

Pour vous aider voici une petite indication (histoire de vous désangoisser) pour réussir à vous situer :

**Débutant** : je sais où se trouvent les murs et les... les trucs quoi. Je m'initie aux jardins et à la décoration. Je commence juste à construire des maisons (j'ai jamais osé les montrer) et je compte bien m'amuser.

**Intermédiaire** : j'ai quelques maisons derrière moi et j'utilise quelques codes, les variations de niveaux et les originalités architecturales sont ma prochaine étape. Je commence à avoir quelques reflexes en construction.

**Confirmé** : j'ai un beau catalogue de maisons à mon actif sur mon blog/site, j'ai ma propre patte (certains me vénèrent) et j'aime à changer de style pour me lancer de nouveaux défis. Si vous avez besoin de conseil en construction je suis là pour vous apprendre ce que vous pensiez impossible.

\* Photographie de votre maison :

Ce sont les photos qui vont permettre aux autres membres de juger votre maison, voici donc les captures que je vous demanderai de m'envoyer :

- Présentation de la maison
- Le jardin
- Le plan de la maison (photo vue du ciel)
- Les espaces imposés (la Salle de Bain n'est pas obligatoire)

En l'absence d'espaces imposés (voir les consignes) les 4 photos sont libres quant à la prise de vue. Alors faites-vous plaisir !

Je vais devoir vous limiter dans vos talents de photographe, le nombre maximal de photos est de **7**.

Le format demandé est **.jpeg ou .png** de plus afin de ne pas exploser le forum il va falloir veiller à ce que vos photos ne fassent pas plus de **600 pixels de largeur**.

Si vous ne savez pas redimensionner vos photos, je vous conseille de consulter le mode d'emploi du concours, c'est expliqué en détail et Paintbrush suffit.

\* Ajout de texte :

Concernant les photos elles-mêmes, vous pouvez si vous le désirez ajouter du texte descriptif (*ex : la cuisine*)

La **police est en revanche imposée** car nous avons tous nos petites habitudes et cela peut rapidement devenir un élément d'identification.

Vous pouvez utiliser au choix : Times New Roman ou Courier New.

Pour ce qui est de la présentation des photos soyez sobre et essayez de garder en tête que le concours se veut anonyme. Alors prenez un peu de recul et gomez vos reflexes distinctifs !

\* Envoi :

Les joueurs enverront leur mail de participation ici : [concours@fuayayasesims.fr](mailto:concours@fuayayasesims.fr). Cette adresse a été spécialement créée pour ce concours.

Les adresses mails ne seront ni référencées ni communiquées à des tiers. Elles seront utilisées **uniquement** pour confirmer l'inscription ou donner une information relative au concours.

**Les mails devront contenir :**

- Le formulaire d'inscription disponible en téléchargement

- La maison
- 7 photos maximum (format .jpeg ou .png ; taille d'image : 600px max)

## **5. Déroulement du concours :**

Vous trouverez les dates spécifiques de chaque concours ainsi que les différents liens dans la partie concours en cours du site.

### **\* Inscription**

Les dates d'inscriptions sont d'une durée de **3 semaines**, après cela le concours est clôturé. Les maisons envoyées passé ce délai ne pourront être prises en compte.

Un mail de confirmation vous est envoyé une fois le dossier réceptionné et vérifié. Ce mail vous indique votre numéro de participant. Si passé 3 jours, vous n'avez pas de nouvelles n'hésitez pas à vous manifester.

### **\* Présentation des maisons**

Les maisons seront mises en ligne, en **même temps** sur le post dédié afin de recueillir les votes du public. **La date de mise en ligne sera annoncée sur celui-ci** et sur le site.

Pour chaque maison, il y aura un numéro de vote, le texte de présentation et les photos. Pour ce qui est des textes ils seront présentés de manière brute, cela veut dire que l'orthographe et la grammaire ne seront pas corrigées (je ne suis pas une experte d'un autre côté). Donc pensez au correcteur automatique et pas de langage SMS (pitié !!!)

### **\* Vote**

Le vote se déroulera sur 10 jours. Les résultats seront ensuite donnés sur le post et le site, une fois le compte total des votes effectué, et ceci dans les plus brefs délais. Un tableau présentant les notes relatives au cahier des charges pour chaque maison ainsi que les points de vote sera disponible sur le site.

Les messages sur le forum donnant ses impressions sont les bienvenues, en revanche ceux divulguant que telle maison est sa création, entraînent la disqualification.

*☞ Si les maisons sont anonymes ce n'est pas pour ensuite dire qui a fait quoi.*

Les maisons seront soumises anonymement au vote des joueurs je vous demanderez de ne voter **qu'une seule fois par catégorie**.